



## **TORNEO DEI PAPA' DEL VILLA FLAMINIA**

### **REGOLAMENTO 2025/26**

#### **Art.1**

Possono partecipare al Campionato i Soci già iscritti al Circolo Sportivo Villa Flaminia, i papà degli alunni dell'Istituto Villa Flaminia, gli ex alunni e coloro che verranno presentati da almeno due soci già iscritti previo benestare del Consiglio Direttivo e della Commissione purché risultino iscritti al circolo come soci ordinari ed in regola con il pagamento delle quote sociali.

#### **Art.2**

Il regolamento di gioco adottato per il Torneo è quello federale, ovvero seguirà le regole della F.I.G.C. per il calcio a 5, salvo alcune regolamentazioni, ad hoc, riportate nei successivi articoli. Le partite si giocheranno con palloni a rimbalzo controllato. I falli laterali e i calci d'angolo verranno effettuati con le mani. Si applicano le norme del codice di giustizia sportiva da intendersi qui integralmente riportate e trascritte salvo le deroghe sotto riportate.

È obbligatorio per ogni squadra schierare sempre in campo almeno due giocatori over 50/60 (escluso il portiere anche se appartenente alla categoria degli over 50/60)

Nel caso in cui una squadra si dovesse presentare al campo con un solo o nessun giocatore over 50/60 potrà chiedere in prestito uno o due giocatori over 50/60 al solo fine di sostituire gli assenti. È consentito, comunque, per ogni squadra giocare anche con 4 giocatori ferme restando le regole di cui sopra circa lo schieramento degli over 50/60.

Nel caso in cui una squadra dovesse presentarsi al campo con un solo under 50 o addirittura nessuno NON potrà chiedere alcun prestito se disponibili altri giocatori over 50/60 della medesima squadra. Solo nel caso in cui una squadra dovesse presentarsi nel numero di 4 giocatori in campo ma comunque con almeno 2 over 50/60 potrà chiedere in prestito ad un'altra squadra del torneo dei papà un giocatore under 50. Si intendono giocatori over 50 tutti i nati entro la data del 31 dicembre 1976.

### Art.3

Il Torneo sarà disputato da 9 squadre che si affronteranno in scontri diretti andata e ritorno in un girone all'italiana.

Al termine la squadra che avrà totalizzato più punti sarà proclamata vincitrice del torneo. In caso di parità di punti in classifica verrà seguita la regola della differenza reti, in caso di ulteriore parità si vedranno gli scontri diretti, in caso di ulteriore parità prevarrà la squadra che avrà segnato più reti, in caso infine di ulteriore parità si deciderà in base al sorteggio.

Verrà poi disputato un ulteriore torneo (la coppa) con partite ad eliminazione diretta. La prima classificata nel torneo dei papà passerà direttamente il primo turno eliminatorio. La seconda classificata giocherà con la quinta, la terza classificata giocherà con la quarta per i cosiddetti play off. La sesta classificata giocherà con la nona e la settima classificata giocherà con l'ottava per i cosiddetti play out. In caso di parità di punti in classifica verrà seguita la regola della differenza reti, in caso di ulteriore parità si vedranno gli scontri diretti, in caso di ulteriore parità prevarrà la squadra che avrà segnato più reti, in caso infine di ulteriore parità si deciderà in base al sorteggio.

La squadra vincente tra la seconda classificata e la quinta giocherà la partita di semifinale con la prima classificata.

Al termine delle semifinali si disputeranno le due finali dei play off e out.

La squadra che vincerà i play off giocherà la finalissima della coppa del Villa con la vincitrice dei play out.

### Art. 4

Durante le gare ad eliminazione diretta verranno giocati due tempi da 30 minuti ed in caso di parità due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità verranno battuti 5 calci di rigore. In caso di parità si batteranno ad oltranza i calci di rigore che dovranno essere calciati da tutti i giocatori compreso il portiere.

#### Art.5

Il torneo dei papà inizierà il giorno 11 ottobre 2025 e la durata di ogni partita sarà di due tempi da 30 minuti ciascuno. I capitani delle squadre in campo potranno concordemente variare il tempo di gioco riducendolo a 25 minuti a tempo, previa comunicazione all'arbitro. Il tempo di gioco non potrà mai essere superiore a 30 minuti per tempo.

Eventuali soci che richiedessero l'iscrizione al circolo e la partecipazione al Torneo in data prossima o successiva al giorno 11 ottobre 2025, e quindi a torneo iniziato, saranno inseriti in una delle squadre partecipanti una volta valutate da parte del Consiglio Direttivo l'età e l'abilità e capacità sportive. Al fine di non alterare l'equilibrio delle singole squadre e del torneo, non sarà necessariamente seguito il criterio dell'inserimento del nuovo socio nella medesima squadra del socio presentatore.

#### Art.6

I giocatori sono obbligati a tenere un comportamento corretto e consono anche in considerazione dei luoghi ove si tiene la manifestazione ed in ossequio alle norme che regolano i campionati di calcio a 5.

Ogni eventuale intemperanza posta in essere sarà valutata disciplinarmente dal Consiglio Direttivo che potrà applicare qualunque tipo di squalifica o sanzione.

#### Art.7

Le squadre giocheranno in campo con al massimo 5 giocatori.

I cambi in corsa dei giocatori sia under che over durante la gara sono sempre consentiti ma a centrocampo e senza interferire col gioco (un giocatore prima esce dal terreno di gioco e poi l'altro giocatore potrà entrare).

I time-out possono essere richiesti uno per tempo e per ogni squadra.

In ogni caso durante le partite gli arbitri chiameranno due time - out per tempo allo scopo di facilitare i cambi e le rotazioni dei giocatori. L'arbitro interromperà il gioco per 60 secondi ai minuti 10° e 20° circa di ogni frazione di gioco ed a palla ferma.

Durante tutte le interruzioni il Consiglio Direttivo invita le squadre ad eseguire almeno due sostituzioni per far giocare il più possibile tutti i partecipanti al torneo.

Se una squadra venisse al campo a ranghi completi (10 o più giocatori) ci sarà sempre tempo sufficiente per la rotazione di tutti i componenti.

Se il Consiglio Direttivo dovesse notare che una squadra non esegue i cambi in corsa durante la gara e nemmeno quelli a gioco fermo ai min 10',20',30',40',50' e che cerca di far giocare sempre gli stessi elementi favorendo i giocatori più talentuosi la partita potrà essere sospesa e potranno essere presi provvedimenti contro la squadra che non esegue sostituzioni per comportamento palesemente antisportivo quali squalifiche e sconfitta a tavolino ovvero penalità di punti in classifica. Ciò potrà avvenire anche a conclusione della gara.

A precisazione del presente articolo ed al solo fine di far giocare tutti i giocatori under lo stesso tempo e mantenere l'equilibrio del torneo il consiglio direttivo definisce ancora più nello specifico la questione dell'utilizzo degli under nel corso delle partite imponendo l'obbligatorietà delle sostituzioni.

Nel caso in cui siano presenti alla partita solo due under ovviamente i giocatori dovranno giocare tutta la gara e non avranno la possibilità di essere sostituiti.

Nel caso fossero presenti tre under al campo ad ogni time-out è obbligatorio fare un cambio ed i giocatori non potranno giocare più di due time-out consecutivi. Ogni giocatore deve giocare almeno un time-out per tempo.

Nel caso fossero presenti al campo quattro giocatori under resta fermo il divieto di giocare più di due time-out consecutivi ed ogni giocatore deve giocare almeno almeno un time-out per tempo.

Nel caso fossero presenti cinque under in campo resta fermo il divieto di giocare più di due time-out consecutivi ed ogni giocatore deve giocare almeno almeno un time-out per tempo.

Nel caso di sei o più under in campo è obbligatorio ad ogni time-out fare la sostituzione dei due giocatori under a rotazione.

In caso di violazione della presente regolamento sull'utilizzo degli under la squadra responsabile automaticamente perderà a tavolino.

## Art.8

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 24 ore dalla fine della gara.

Il Consiglio Direttivo prenderà in esame esclusivamente i reclami comunicati per iscritto e firmati dal Capitano. I reclami vanno inviati alla mail del circolo.

Soltanto i reclami per mancata osservazione degli art.2 e 6 dovranno essere comunicati prima verbalmente agli organizzatori, durante la gara o immediatamente dopo la fine della gara, per consentire la verifica diretta, e poi per iscritto entro il termine di 24 ore.

## Art.9

Non è consentito alcun accordo tra le squadre che sia in difformità con quanto previsto dal presente regolamento ed in generale dalle norme che regolano i campionati di calcio a 5 e le norme del codice di giustizia sportiva.

In ipotesi di violazione potrà essere dato dagli organizzatori del torneo un punto di penalizzazione ovvero applicato lo 0 - 6 a tavolino.

Nessun giocatore potrà essere "prestato" da una squadra ad un'altra ad eccezione del portiere fatto salvo quanto indicato all'art. 2.

Se ad una squadra dovesse mancare il portiere anche se è presente al campo con almeno 5 giocatori potrà schierare un portiere di un'altra squadra prestato per l'occasione purché socio del CS Villa Flaminia. Non è consentito, previa squalifica e perdita a tavolino della gara, schierare giocatori che non sono soci del Circolo.

Se una squadra non si dovesse presentare al campo per la partita prevista dal calendario verrà sanzionata con lo 0 - 6 a tavolino.

Se entrambe le squadre non dovessero presentarsi in campo come da calendario verrà data partita persa ad entrambe le squadre a tavolino con applicazione dello 0 - 6 a tavolino ad entrambe le formazioni.

## Art.10

Il tempo di attesa per l'inizio di ogni gara sarà pari a 15 minuti.

Il mancato arrivo entro tale termine tassativo comporterà la partita persa a tavolino (0 - 6) per la squadra che non si presenta al campo.

## Art.11

Un giocatore che riceve 2 ammonizioni (2 cartellini gialli) nella stessa partita sarà espulso automaticamente e squalificato per la successiva giornata di campionato. Una volta scontata la squalifica i cartellini gialli verranno annullati.

Se un giocatore durante il torneo riceve n. 4 cartellini gialli (esclusi quelli annullati) scatterà automaticamente la squalifica per una giornata.

Chi riceve l'espulsione diretta (1 rosso diretto) sarà squalificato automaticamente per due giornate. Il consiglio direttivo si riserva di applicare una sanzione più grave in ragione dei fatti che verranno

contestati al giocatore. Al giocatore che nel corso del torneo riceverà complessivamente 8 cartellini gialli dal nono cartellino entrerà direttamente in diffida. Pertanto dal cartellino giallo successivo scatterà immediatamente la squalifica per una giornata. Ad ogni successivo cartellino giallo verrà squalificato per una giornata di campionato o coppa. Le squalifiche prese in campionato dovranno essere scontate in coppa se non è possibile scontarle in campionato. E viceversa.

#### Art.12

Il portiere che viene espulso durante una partita riceve 3 minuti di sospensione dalla gara. Potrà rientrare in campo prima della scadenza dei 3 minuti in caso di goal subito e riceverà almeno 1 cartellino giallo cumulativo (1 o 2 a seconda della gravità del motivo di espulsione).

#### Art.13

Il Capitano sarà incaricato di esaminare il corretto comportamento dei Giocatori della sua squadra sia dentro che fuori dal campo di gioco e vigilare sull'uso corretto delle divise ufficiali di gioco (si potranno adoperare solo maglie, calzoncini e calzettoni consegnati ad inizio Campionato). Inoltre, il Capitano dovrà assicurare il corretto utilizzo da parte di tutti i giocatori di scarpini regolamentari (non sono ammessi scarpini con tacchetti da calcio) e utilizzo di parastinchi, guanti e cavigliere (per i portieri).

È compito del Capitano della squadra far sì che tutti i giocatori si presentino sempre al campo favorendo la coesione e l'amicizia all'interno della squadra. Il Capitano della squadra non può in alcun modo favorire un giocatore piuttosto che un altro della propria squadra. Qualora la squadra avesse a disposizione per giocare una gara solo 4 calciatori è obbligo del Capitano comunque attivarsi affinché la squadra si presenti in campo. Ovviamente il Capitano dovrà/potrà anche richiedere un prestito da un'altra squadra come già indicato negli articoli che precedono.

#### Art.14

Ogni Capitano è responsabile del rispetto di tutti gli articoli del presente regolamento e del comportamento di ogni singolo giocatore che appartiene alla sua squadra, pena una sanzione. È vietato ai componenti delle squadre di scrivere reclami e proteste tramite e-mail. Soltanto i capitani sono autorizzati a farlo.

#### Art.15

Ogni capitano ha la facoltà di delegare un giocatore della propria squadra, il quale diventerà responsabile della squadra di fronte al Consiglio Direttivo.

#### Art. 16

Non è consentito ai Capitani delle squadre prendere accordi per giocare una gara del torneo in una data successiva o precedente a quella fissata dal calendario.

La decisione di non disputare le gare per avverse condizioni meteorologiche spetterà esclusivamente agli arbitri a seguito di sopralluogo. Le squadre, dunque, dovranno in egual modo presentarsi al campo pena sconfitta a tavolino con l'applicazione dello 0 - 6. Non sarà consentita alcuna altra fattispecie di rinvio.

#### Art. 17

È obbligatorio consegnare prima dell'inizio del torneo mediante invio alla mail del circolo [circolosportivovillaflaminia@gmail.com](mailto:circolosportivovillaflaminia@gmail.com) il certificato medico anche non agonistico per praticare sport a livello amatoriale. Coloro che non ottemperano alla richiesta non potranno scendere in campo. Il Circolo declina in tal senso ogni responsabilità qualora il calciatore nonostante il divieto eluda i controlli e decida volontariamente di giocare la partita.

Roma 03 novembre 2025

Il Consiglio Direttivo